

# Competencias clave

## Crucigramas

### Trabajo cooperativo

Un crucigrama es un juego o pasatiempo que consiste en completar los huecos de un dibujo con letras. Para descubrir qué letra debe escribirse en cada espacio, el crucigrama indica el significado de las palabras que deben poder leerse en sentido vertical y horizontal. Para comenzar a completar un crucigrama, la persona debe leer las dos listas de definiciones que presenta el pasatiempo: una correspondiente al sentido vertical y otra para el sentido horizontal. A continuación te proponemos que trates de completar un crucigrama muy particular:

<http://recursostic.educacion.es/ciencias/biosfera/web/alumno/3ESO/apararep/actividades.htm>

## Tareas propuestas

- Visita el enlace propuesto y realiza con ayuda de otros compañeros la actividad 4 "Anatomía del aparato reproductor masculino".
- Anota en tu cuaderno el resultado completo del crucigrama.
- Elabora una lista con los otros componentes del aparato reproductor masculino estudiados en la unidad que no aparecen en el crucigrama.
- Trata de elaborar una definición para cada uno de los órganos anotados en la actividad anterior.
- Completa el crucigrama con todos los órganos del aparato reproductor estudiados.

## ¿Qué competencias vamos a trabajar?

- Competencia digital.
- Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.