

UNIDAD

"PIENSO, CALCULO, RAZONO"





Con este cuaderno se pretende afianzar, repasar, reforzar y/o ampliar los contenidos matemáticos que se abordan en las unidades. Su utilización es libre en función del criterio de cada docente. Sugerimos que se trabaje:

- Alternándolo con las unidades a partir de la 3.
- Al final del 2º y 3º trimestre repartiéndolo entre ellos.
- Al final del 3º trimestre si este resulta más largo.
- También cabe la posibilidad de que lo lleven a casa como trabajo de vacaciones.



Ficha 1

1 4 4 1 2 3
4 4 2 4 3 2
1 3 1 4 4 2
2 1 4 4 4 3

Buscar y rodear los números 1, 2, 3 y 4 escritos correctamente y colorearlos según el código.

Actividad individual:

- Buscar y rodear los números 1, 2, 3 y 4 escritos correctamente y colorearlos según el código.

Ficha 2

Observar el color y el tamaño de las figuras que forman el muñeco. Repasar las líneas discontinuas de las figuras geométricas y decorar según el modelo.

Actividad individual:

- Observar el color y el tamaño de las figuras que forman el muñeco. Repasar las líneas discontinuas de las figuras geométricas y decorar según el modelo.

Ficha 3

Seguir las series y leerlas.

Actividad individual:

- Seguir las series y leerlas.

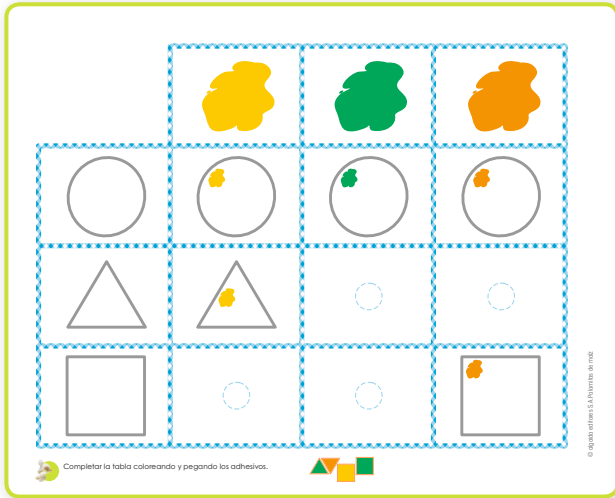
Ficha 4

Colorear las piezas que faltan siguiendo el modelo.

Actividad individual:

- Colorear las piezas que faltan siguiendo el modelo.

Ficha 5



Actividad individual:

- Completar la tabla coloreando y pegando los adhesivos.



Ficha 6

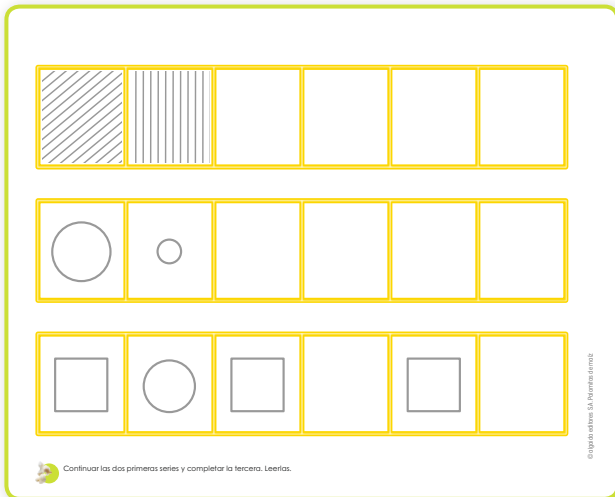


Actividad individual:

- Trazar el camino que seguirá Popi para llegar hasta Pelusa sin encontrarse con Pepín ni con las ranas y pegar trocitos de papel gris sobre él.



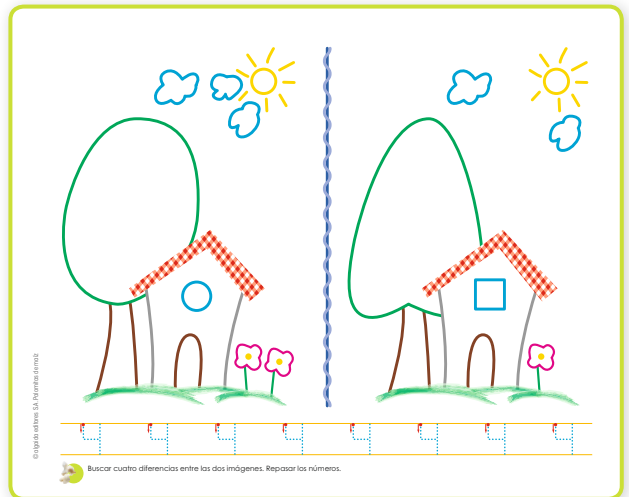
Ficha 7



Actividad individual:

- Continuar las dos primeras series y completar la tercera. Leerlas.

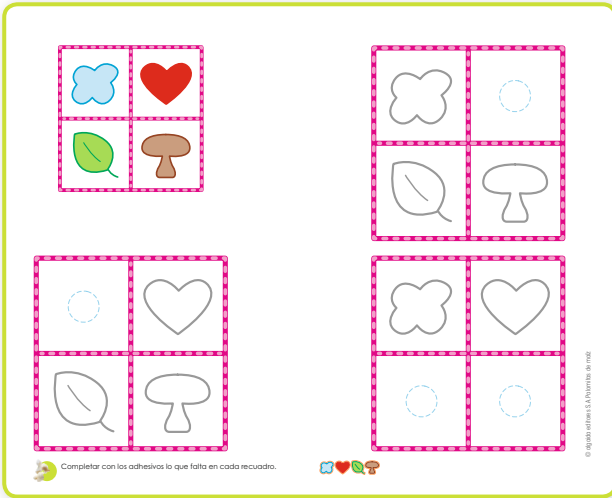
Ficha 8



Actividad individual:

- Buscar cuatro diferencias entre las dos imágenes. Repasar los números.

Ficha 9



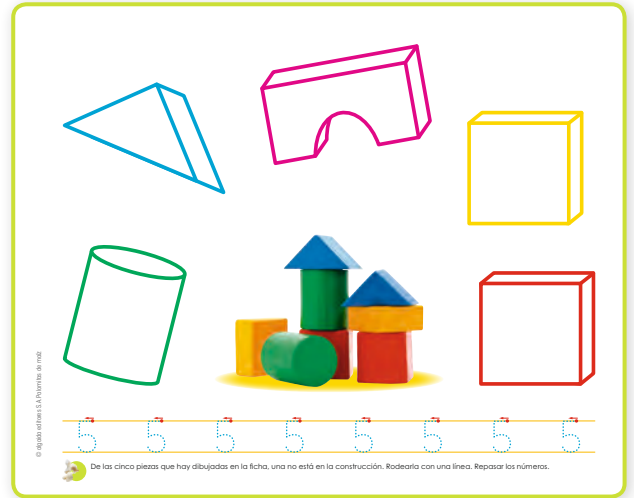
Actividad individual:

- Completar con los adhesivos lo que falta en cada recuadro.

Adhesivos de la ficha:



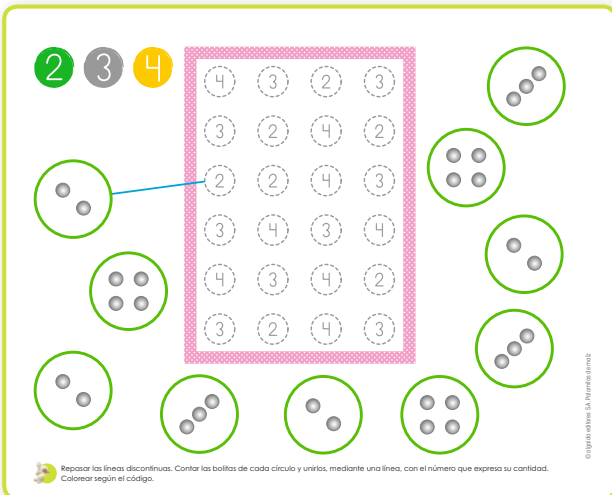
Ficha 10



Actividad individual:

- De las cinco piezas que hay dibujadas en la ficha, una no está en la construcción. Rodearla con una línea. Repasar los números.

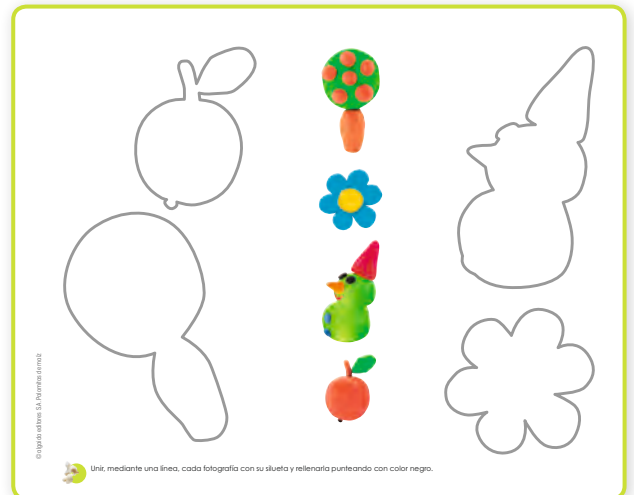
Ficha 11



Actividad individual:

- Repasar las líneas discontinuas. Contar las bolitas de cada círculo y unirlos, mediante una línea, con el número que expresa su cantidad. Colorear según el código.

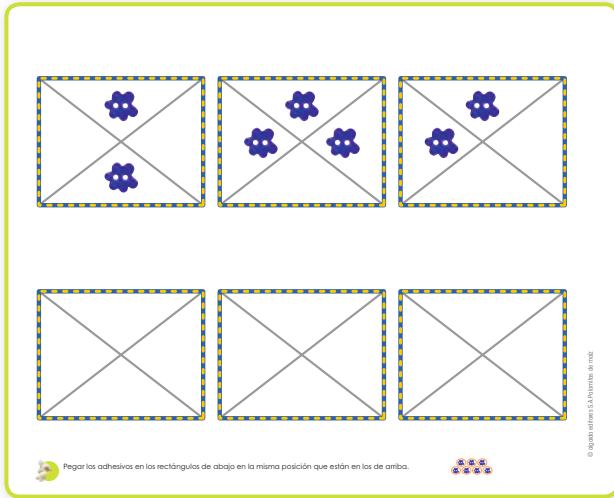
Ficha 12



Actividad individual:

- Unir, mediante una línea, cada fotografía con su silueta y rellenarla punteando con color negro.

Ficha 13

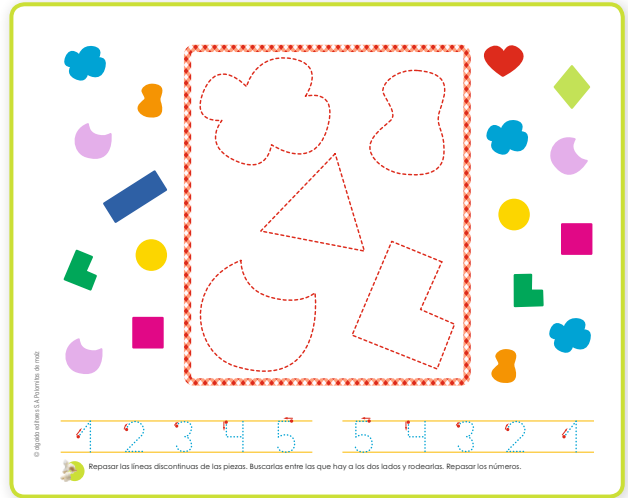


Actividad individual:

- Pegar los adhesivos en los rectángulos de abajo en la misma posición que están en los de arriba.

Adhesivos de la ficha:

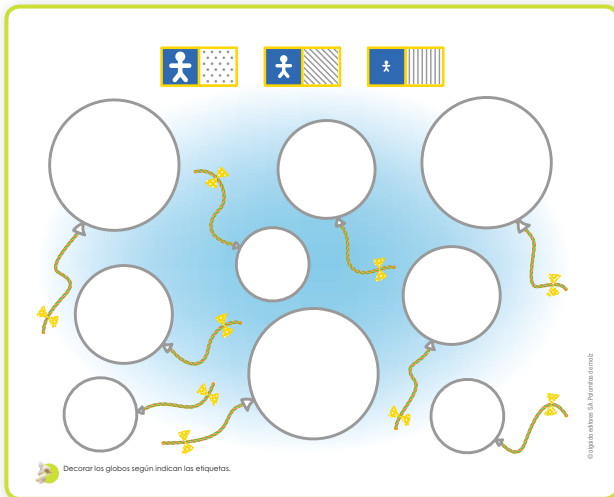
Ficha 14



Actividad individual:

- Repasar las líneas discontinuas de las piezas. Buscarlas entre las que hay a los dos lados y rodearlas. Repasar los números.

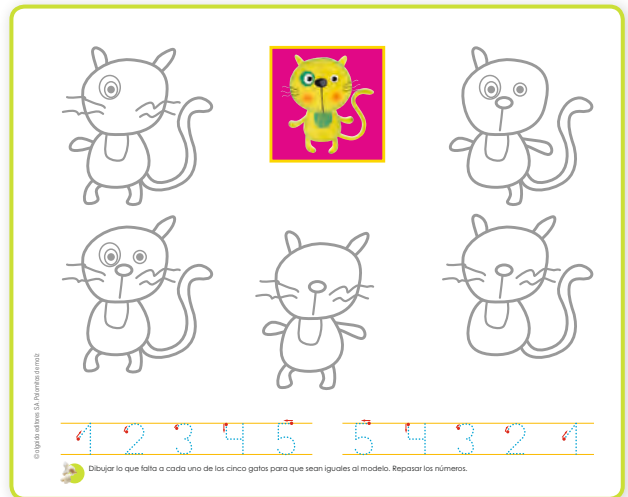
Ficha 15



Actividad individual:

- Decorar los globos según indican las etiquetas.

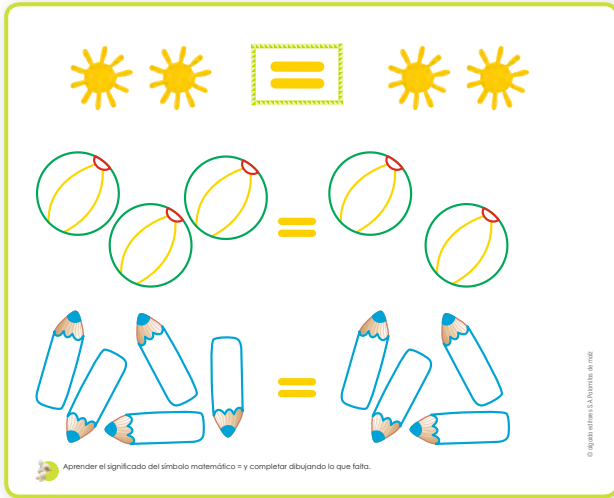
Ficha 16



Actividad individual:

- Dibujar lo que falta a cada uno de los cinco gatos para que sean iguales al modelo. Repasar los números.

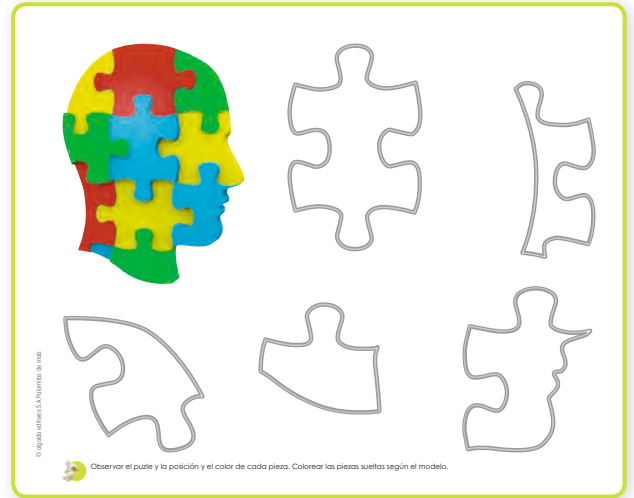
Ficha 17



Actividad individual:

- Aprender el significado del símbolo matemático = y completar dibujando lo que falta.

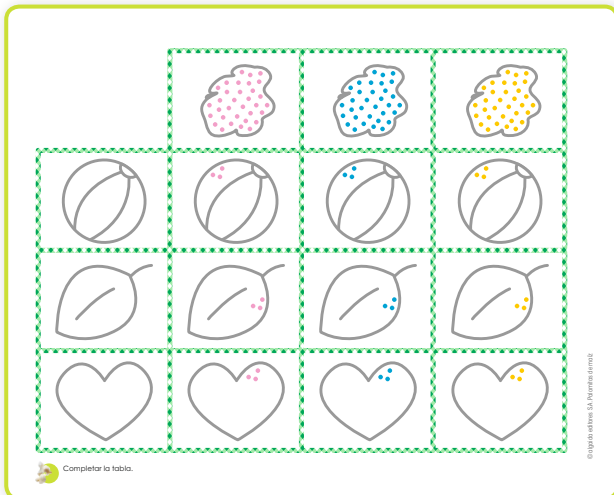
Ficha 18



Actividad individual:

- Observar el puzle y la posición y el color de cada pieza. Colorear las piezas sueltas según el modelo.

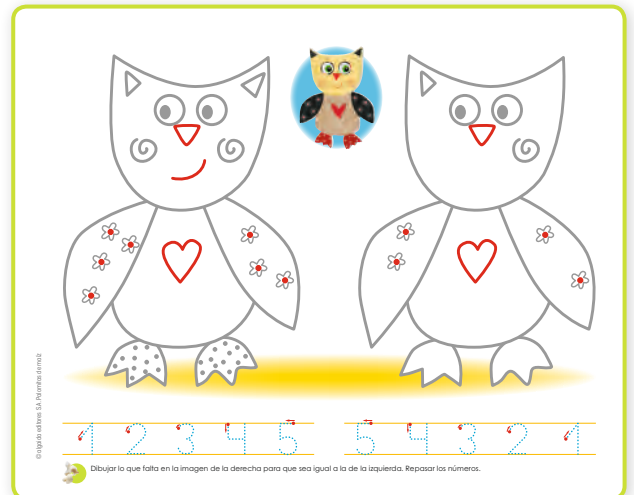
Ficha 19



Actividad individual:

- Completar la tabla.

Ficha 20



Actividad individual:

- Dibujar lo que falta en la imagen de la derecha para que sea igual a la de la izquierda. Repasar los números.

Ficha 21

Completar las series. Inventar una serie de dos colores en los círculos.

Actividad individual:

- Completar las series. Inventar una serie de dos colores en los círculos.

Ficha 22

Escribir los números en las formas según el código.

Actividad individual:

- Escribir los números en las formas según el código.

Ficha 23

Dibujar el resultado de las sumas y completar las etiquetas. Escribir los números en la suma de regletas.

Actividad individual:

- Dibujar el resultado de las sumas y completar las etiquetas. Escribir los números en la suma de regletas.

Ficha 24

Hazar el camino que recorrerá Pelusa para llevar tres castañas a la ardilla y pegar papelitos marrones sobre él.

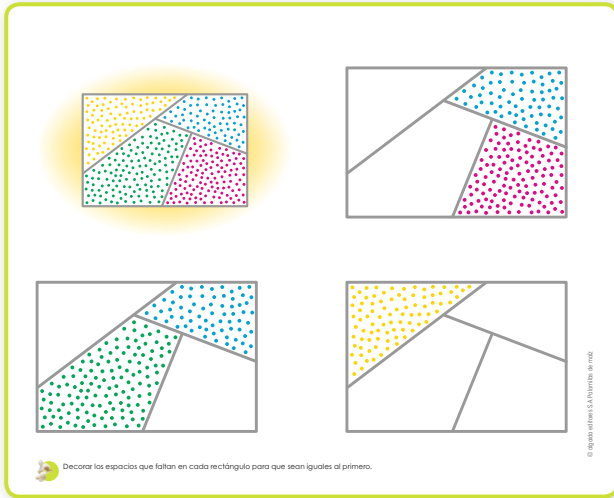
Actividad individual:

- Trazar el camino que recorrerá Pelusa para llevar tres castañas a la ardilla y pegar papelitos marrones sobre él.

Adhesivos de la ficha:



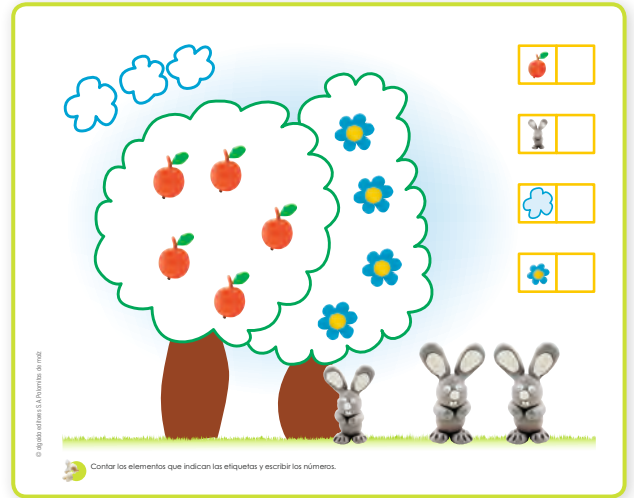
Ficha 25



Actividad individual:

- Decorar los espacios que faltan en cada rectángulo para que sean iguales al primero.

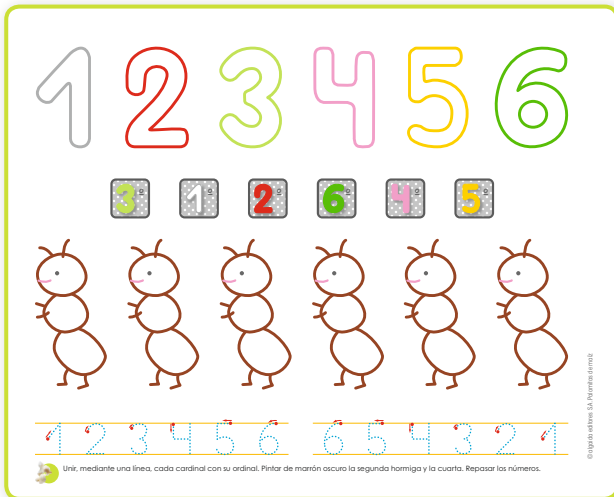
Ficha 26



Actividad individual:

- Contar los elementos que indican las etiquetas y escribir los números.

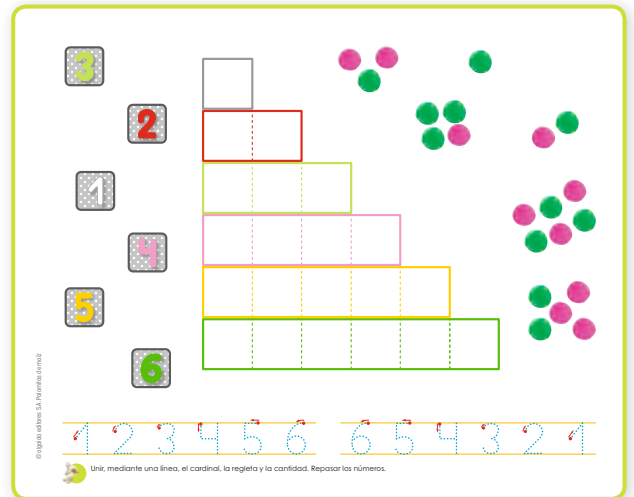
Ficha 27



Actividad individual:

- Unir, mediante una línea, cada cardinal con su ordinal. Pintar de marrón oscuro la segunda hormiga y la cuarta. Repasar los números.

Ficha 28



Actividad individual:

- Unir, mediante una línea, el cardinal, la regleta y la cantidad. Repasar los números.

Ficha 29

Completar lo que falta en cada situación. Repasar los números.

Actividad individual:

- Completar lo que falta en cada situación. Repasar los números.

Ficha 30

Buscar los rombos que hay en la figura y colorearlos de naranja. Completar la serie con los adhesivos.

Actividad individual:

- Buscar los rombos que hay en la figura y colorearlos de naranja. Completar la serie con los adhesivos.

Adhesivos de la ficha:

Ficha 31

Completar las etiquetas y dibujar el resultado de las sumas.

Actividad individual:

- Completar las etiquetas y dibujar el resultado de las sumas.

Ficha 32

Buscar y rodear en el recuadro seis emoticonos iguales a cada modelo. Repasar los números.

Actividad individual:

- Buscar y rodear en el recuadro seis emoticonos iguales a cada modelo. Repasar los números.

Ficha 33

3 1 4 2 3 1 4 2 3 1 4 2
 5 6 3 1 5 6 3 1 5 6 3 1
 4 2 5 6 4 2 5 6 4 2 5 6
 3 1 2 4 3 1 2 4 3 1 2 4
 6 5 3 6 6 5 3 6 6 5 3 6
 5 2 5 4 5 2 5 4 5 2 5 4

1 2 3 4 5 6 6 5 4 3 2 1

Buscar y rodear en cada espacio el número indicado. Repasar los números.

Actividad individual:

- Buscar y rodear en cada espacio el número indicado. Repasar los números.

Ficha 34

Relacionar, mediante una línea, cada pollito con el que está en su misma posición. Rodear con una línea los que miran a la derecha.

Actividad individual:

- Relacionar, mediante una línea, cada pollito con el que está en su misma posición. Rodear con una línea los que miran a la derecha.

Ficha 35

Inventar una serie de dos colores en las manzanas y una de tres en los rombos.

Actividad individual:

- Inventar una serie de dos colores en las manzanas y una de tres en los rombos.

Ficha 36

1 2 3 4 5 6

Colorea el dibujo según el código de color.

Actividad individual:

- Colorear el dibujo según el código de color.

Ficha 37

Pegar los adhesivos de los ordinales que faltan. Pintar de color morado el 2º, el 4º y el 6º coche. Escribir los números que faltan en las dos series numéricas.

Actividad individual:

- Pegar los adhesivos de los ordinales que faltan. Pintar de color morado el 2º, el 4º y el 6º coche. Escribir los números que faltan en las dos series numéricas.

Adhesivos de la ficha:

Ficha 38

Decorar los rombos según indican las etiquetas.

Actividad individual:

- Decorar los rombos según indican las etiquetas.

Ficha 39

Completar las figuras siguiendo la dirección de las flechas y nombrar las que resultan. Seguir la serie con los adhesivos.

Actividad individual:

- Completar las figuras siguiendo la dirección de las flechas y nombrar las que resultan. Seguir la serie con los adhesivos.

Adhesivos de la ficha: