

TRIMESTRE 2

NOMBRE

Describe las cualidades de una imagen invernal.

Identifica los diferentes tipos de líneas para la realización de un dibujo.

Identifica los colores primarios y un color secundario: el naranja.

Describe las cualidades y las características de un entorno artificial (edificios y mobiliario urbano) y de un entorno natural (animales y frutas).

Utiliza el dibujo como medio de expresión.

Reconoce y utiliza los materiales presentados (lápices, rotuladores, ceras blandas, témperas, papeles de colores y material reciclado).

Describe oralmente lo que siente o piensa sobre la obra artística *La gallina ciega*, utilizando el vocabulario aprendido.

Identifica a Francisco de Goya como un gran artista.

Distingue, nombra y dibuja las formas básicas.

Reconoce en Piet Mondrian un nombre significativo de la profesión artística.

Usa y experimenta con diferentes tipos de materiales para crear sus propias obras plásticas

Cuida el material y respeta las normas establecidas en el aula

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

TRIMESTRE 2

NOMBRE

Elabora una máscara, una figura con piezas troqueladas, un collage y otros objetos utilizando las herramientas básicas (recortar, pegar, uso de las témperas y del pincel, manchas de color y rellenar).

Observa las características de los materiales para la realización de una obra con material reciclado.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30

	NOMBRE	Elabora una máscara, una figura con piezas troqueladas, un collage y otros objetos utilizando las herramientas básicas (recortar, pegar, uso de las témperas y del pincel, manchas de color y rellenar).	Observa las características de los materiales para la realización de una obra con material reciclado.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			